

Milí kamarádi z oddílu Maják,

blahopřeji Vám k nalezení zprávy o mém dobrodružství. Celý můj příběh je nahráný a rozdělený do pěti částí. Poslechněte si 2 nebo 3 části a zbytek si pusťte hned zítra ráno. Věřím, že si z mého dobrodružství, které jsem prožil v přístavní čtvrti, vezmete poučení, a že i Vám do života vnese něco nového, tak jako před mnoha lety mně. Dole máte ode mne několik tipů na hry s oddílem, které jsem měl vždy rád.



Váš Jiří Dražan

### **PRASÁTKO KVIK(NI)**

Všichni si sednou do kroužku nejlépe na židle a 2 dobrovolníci jdou doprostřed. Jednomu se zavážou oči tak, aby neviděl, a ten druhý ho zatočí a pak ho posadí někomu na klín. A ten se zavázanýma očima říká tomu, na kterém sedí. "PRASE KVIKNI" a on musí kvíknout tak, aby ten hlas nepoznal. A on musí hádat, kdo to je. Když to uhodne, vymění se ten se zavázanýma očima se sedícím. A když ne, jde se dál (další kolo).

### **Pták Ohnivák**

Pták Ohnivák neztrácí peří sám od sebe, mělo by se mu trochu pomoci!

Vybereme jednoho hráče - ptáka Ohniváka, na kterého ostatní připevní kolíčky na prádlo a zaváží mu oči šátkem. Po zahájení hry se všichni snaží získat co nejvíce kolíčků tak, aby jim pták Ohnivák nedal babu. Kdo je „vybabován“, v tomto kole již nehraje. Vyhrává ten, kdo má nejvíce kolíčků, a v dalším kole se stává ptákem Ohnivákem.

### **Najdi maják**

Komu se podaří poslepu najít maják a nenarazit na skálu???

Hráči se rozdělí na dvě družstva. První družstvo jsou námořníci a druhé družstvo skály. Vedoucí je maják. Námořníci si zavážou oči šátky a skály se zatím rozestaví mezi maják a místo, odkud námořníci startují. Maják i skály vydávají zvuky. Maják - HÚÚÚ a skály - ŠŠŠŠŠ. Námořníci se snaží poslepu bez nárazu do skály dojít až k majáku. Když námořník narazí do skály, stává se také skálou.